

## **Modellflugbezirk Oberfranken**

### **Flugprogramm "Heinrich-Fliegen"**

Ein etwas anderes Segler-Wettbewerbsprogramm F3B-A (modifiziert) mit Mannschaftswertung.

Jede Mannschaft (Team) besteht aus je 3 Piloten und hat pro Runde drei unterschiedliche Flugaufgaben zu bewältigen, wobei sich die Piloten bei der Startvorbereitung und den Flugaufgaben gegenseitig helfen.

Die Anzahl der zu fliegenden Runden wird zu Beginn des Wettbewerbes vom Veranstalter festgelegt (je nach Wetterlage, Zeitverfügbarkeit 3 bis 5 Runden, wobei alle Runden gewertet werden). Die Flugaufgaben werden (je nach Wetterlage) pro Runde gestellt.

### **Start**

Der Start erfolgt mit Elektrowinde, pro Startversuch ist ein Nachstart zugelassen welcher deutlich innerhalb von 90 Sekunden nach dem Ausklinken angekündigt und nach der Landung zügig ausgeführt werden muss. Wird der Nachstart trotz Ankündigung nicht durchgeführt oder wird ein Nachstart ohne Ankündigung durchgeführt so wird dieser Flug mit 0 Punkten gewertet.

### **Flugaufgaben und Wertung**

Dazu ist (hier als Beispiel) in Runde 1 vom Team je ein Flug mit 3, einer mit 6 und einer mit 9 Minuten, jeweils mit Ziellandung (Landepunkt) durchzuführen und in eine Wertungskarte einzutragen (es ist eine sportliche Selbstverständlichkeit dass die erfliegenen Leistungen auch korrekt eingetragen werden). Die Aufteilung und Reihenfolge der einzelnen Flüge sprechen die Piloten unter sich ab. Die Zeitnahme erfolgt vom Ausklinken des Modells vom Hochstartseil bis zum Stillstand des Modells bei der Landung (oder bei Berührung eines mit dem Boden verbundenen Hindernisses).

Beispiel zur Aufteilung:

Pilot A eines Teams fliegt 3 Minuten, damit ist dieser Eintrag schon belegt - Pilot B und Pilot C können nur noch zwischen 6 oder 9 Minuten Flugzeit wählen.

Wertung:

Pro Sekunde Flugzeit wird 1 Punkt vergeben, für die Landung werden maximal 15 Punkte vergeben.

Die Punktzahl für die Flugzeit (Flugpunkte):

Soll 180 Sek. = 180 Punkte, Differenz gibt Punktabzug 1 Punkt pro Sekunde

Soll 240 Sek. = 240 Punkte, Differenz gibt Punktabzug 1 Punkt pro Sekunde

Soll 540 Sek. = 540 Punkte, Differenz gibt Punktabzug 1 Punkt pro Sekunde

Die Punktzahl für die Landung (Landungspunkte):

Bis 1 m Abstand (Landepunkt zur Rumpfspitze) 15 Punkte, pro Meter Abstand mehr wird 1 Punkt abgezogen.

Flugwertung ist die Summe der Flugpunkte + Landungspunkte, bezogen auf die maximal erreichbare Punktzahl für diese Flugaufgabe (Prozentwertung), also wie folgt:

der 3 Min. Flug auf 180 Flugpunkte + 15 Landepunkte = 195 Maximalpunkte (100 Prozent),

der 6 Min. Flug auf 360 Flugpunkte + 15 Landepunkte = 375 Maximalpunkte (100 Prozent),

der 9 Min. Flug auf 540 Flugpunkte + 15 Landepunkte = 555 Maximalpunkte (100 Prozent).

Jeder Pilot kann also mit bis zu 100 Prozent SEINER Aufgabe zur Teamleistung beitragen!

## **2 Beispiele zur Flugwertung**

Beispiel 1:

Ziel: 3 Minutenflug von Pilot A

Tatsächlich geflogen 175 Sek. => 175 Flugpunkte (5 Sek. Differenz zu 180 Sek. Soll)

dabei Landeabstand 5 Meter gibt 10 Landepunkte

ergibt Gesamtpunkte  $175+10 = 185$

185 Gesamtpunkte geteilt durch die Maximalpunktzahl von 195 gibt 94,87 Prozent

Pilot A trägt also mit 94,87 Prozent zur Teamleistung bei.

Beispiel 2:

Ziel: 6 Minutenflug von Pilot B

Tatsächlich geflogen 375 Sek. => 345 Flugpunkte (15 Sek. Differenz zu 360 Sek. Soll)

dabei Landeabstand 10 Meter gibt 5 Landepunkte

ergibt Gesamtpunkte  $345+5 = 350$

350 Gesamtpunkte geteilt durch die Maximalpunktzahl von 375 gibt 93,33 Prozent

Pilot B trägt also mit 93,33 Prozent zur Teamleistung bei.

## **Endergebnis**

Für des Endergebnis werden die Prozentwerte der einzelnen Runden zusammengezählt, Sieger ist das Team mit der höchsten Gesamtsumme.

Heinrich Spiegelhauer Dezember 2011